Übung JavaScript Meteo OO

Ausgangslage

Mit dieser Übung schreiben wir das Programm Meteo Classic in eine objektorientierte Lösung um. Hierzu sei das folgende Testprogramm (MeteoOO) gegeben: console.log('Start MeteoOO ...');

class Meteo {
  constructor(ta) {
    // TODO 1
  }
  // TODO 2
}

function MeteoOO() {
  let ta = [19, 25, 28, 29, 24, 21, 20, 18, 23]; // Quelle Google
  const wetterfeh = new Meteo(ta);
  console.log("min = ", wetterfeh.getMin());
  console.log("max = ", wetterfeh.getMax());
  console.log("med = ", wetterfeh.getMed().toFixed(2), "\n");
  if (wetterfeh.isWuestenTag()) {
    console.log("Wüstentag");
  }
  // TODO 3

}

// run meteo oo method
MeteoOO();

console.log('...MeteoOO Done');

Vorgehen

Lösen Sie bitte die Aufgabe wie folgt:Erstellen Sie die Datei MeteoOO.js gemäss dem obigen Programmgerüst z.B. in Visual Code.Programmieren Sie die Initialisierung im Konstruktor (TODO 1).Definieren Sie die Getter-Methoden bezogen auf min, max, med (TODO 2).Programmieren Sie die Methoden für die Erkennung der Klimatage aus und testen Sie solche aus (TODO 3).

Lösung

Eine mögliche Lösung finden Sie hier

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz

s://www.simtech-ag.ch/ecmascript-training-kurs-javascript-es6-programmierung-repetition-meteo-übun