flatMap Developer Language Skills

Klasse Developer

Eine Software Team besteht aus mehreren Entwicklern mit unterschiedlichen Kenntnissen von einer oder mehrerer Programmiersprachen. Jeder Entwickler wird über die Klasse ch.std.jpf2.lambda.flatmap.Developer abgebildet:package ch.std.jpf2.lambda.flatmap;

import java.util.HashSet;
import java.util.Set;

public class Developer {

  private String name;
  private Set languages;

  public Developer(String name) {
    this.languages = new HashSet<>();
    this.name = name;
  }

  public void add(String language) {
    this.languages.add(language);
  }

  public Set getLanguages() {
    return languages;
  }

  public String getName() {
    return name;
  }
}

Flatmap Unit Test

Der folgende Unit Test zeigt die flatMap Anwendung:package ch.std.jpf2.lambda.flatmap.test;

import static org.junit.Assert.assertTrue;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
import java.util.stream.Collectors;

import org.junit.Test;

import ch.std.jpf2.lambda.flatmap.Developer;

public class FlatMapTest {

  @Test
  public void flatMap() {
    List<Developer> team = new ArrayList<>();
    Developer polyglot = new Developer("esoteric");
    polyglot.add("clojure");
    polyglot.add("scala");
    polyglot.add("groovy");
    polyglot.add("go");

    Developer busy = new Developer("pragmatic");
    busy.add("java");
    busy.add("javascript");

    team.add(polyglot);
    team.add(busy);

    List<String> teamLanguages = team.stream().
      map(d -> d.getLanguages()).
      flatMap(l -> l.stream()).
      collect(Collectors.toList());
    assertTrue(teamLanguages.containsAll(polyglot.getLanguages()));
    assertTrue(teamLanguages.containsAll(busy.getLanguages()));
  }
}Mit FlatMap wird die Liste der Developer und deren Language Skills auf eine einzelne Liste reduziert.

Beispiel Code

Sie finden das komplette Beispiel hier

Kontakt

Simtech AG
Finkenweg 23
3110 Münsingen
Schweiz

Impressum

Das Copyright für sämtliche Inhalte dieser Website liegt bei Simtech AG, Schweiz.
Beachten Sie auch unsere Hinweise zum Urheberrecht, Datenschutz und Haftungsauschluss.
Jeder Hinweis auf Fehler nehmen wir gerne entgegen.

Copyright

2024 Simtech AG, All rights reserved, Powered by stack.ch written in Golang by Daniel Schmutz